



INTERFACE D'IMPORTATION PROJET GIE / LAP

*Documentation Technique
Pour l'active X Ver 1.3*

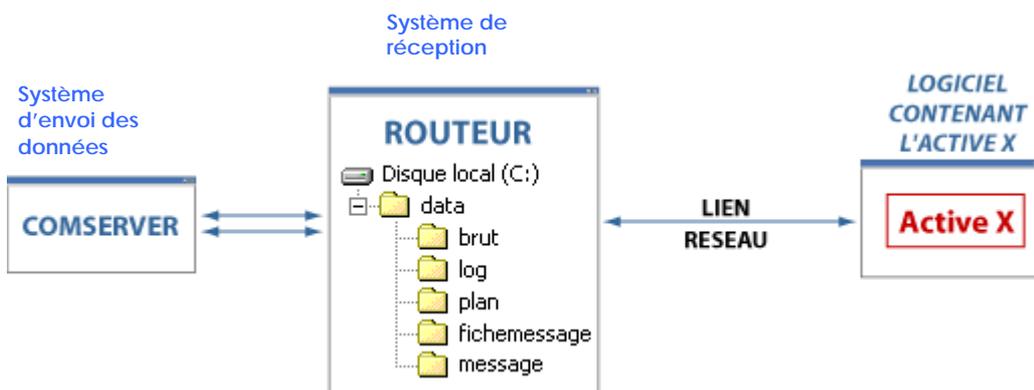
I. DESCRIPTION DE L'INTERFACE D'IMPORTATION

1. Définition

Il s'agit d'une interface d'importation entre le routeur et les différents systèmes de diffusion disponibles sur le marché agréés par le G.I.E. Les Indépendants

Elle permet, de façon simple, de récupérer les informations émanant de Lagardère Active Publicité via le routeur.

2. Vue générale



Toutes les données émanant du ComServer sont stockées dans le répertoire "c:\data\brut". Toutes les données stockées dans le répertoire "c:\data\log" seront renvoyées vers le ComServer. Le répertoire "c:\data" sera accessible sous la forme d'un partage Windows.

3. Fonctionnalités

Les fonctionnalités de l'interface d'importation sont les suivantes :

- ✓ Listage des campagnes.
- ✓ Listage des campagnes ayant été ajoutées, modifiées ou supprimées.
- ✓ Listage des descriptions de messages.
- ✓ Listage des descriptions de messages ayant été ajoutées, modifiées ou supprimées.
- ✓ Construction d'un conducteur pour un ou plusieurs écrans de publicité. (ne plus utiliser)
- ✓ Récupération des messages sonores (avec copie réseau).
- ✓ Récupération d'informations des messages sonores (sans copie réseau).

- ✓ Pointage des spots (un spot étant un message dans un écran donné). Le pointage des spots permet de générer un rapport de diffusion.
- ✓ Emission d'un historique d'utilisation permettant d'indiquer les fonctions de L'interface d'importation ayant été utilisées.

4. Description Fonctionnelle

Pour récupérer les publicités nationales, différentes étapes sont à réaliser telles que :

- ✓ La première étape consiste à initialiser le répertoire de stockage des données.
Pour cela, on utilise la commande "**InitRepertoire**" suivi du nom de chemin réseau sur lequel se trouve les données.
- ✓ La seconde étape consiste à réceptionner les nouvelles campagnes.
Pour cela, on utilise la commande "**ListeCampagnesModifiees**". Cette dernière retourne un fichier XML de descriptions des campagnes pour celles qui sont ajoutées, modifiées ou supprimées.
Attention, lorsque la fonction a été appelée, l'active X considère que les campagnes concernées ne doivent plus apparaître lors du prochain appel de cette fonction.
- ✓ La troisième étape consiste à réceptionner la description des nouveaux messages.
Pour cela, on utilise la commande "**ListeMessagesModifies**". Cette dernière retourne un fichier XML de descriptions de messages pour ceux qui sont ajoutés, modifiés ou supprimés
Attention, lorsque cette fonction a été appelée, l'active X considère que les descriptions de messages concernées ne doivent plus apparaître lors du prochain appel de cette fonction.
- ✓ La quatrième étape consiste à récupérer le contenu sonore des messages.
Pour cela, on utilise la commande "**RecupererMessage**". Cette dernière copie le contenu sonore du message dans un fichier spécifié dans la commande.
- ✓ La dernière étape consiste à pointer la diffusion du spot.
Pour cela, 3 commandes sont à utiliser : "**DemarrerPointageDeSpot**", "**PointageDeSpot**" et "**ArreterPointageDeSpot**". Ces dernières permettent d'indiquer que les messages ont bien été diffusés dans la tranche horaire spécifiée.

II. DOCUMENTATION TECHNIQUE

Afin de répondre à la description de l'interface d'importation, cette dernière se présentera sous la forme d'un Active X. Cet Active X fonctionne sous les systèmes d'environnement Windows 98, ME, 2000 et XP et, s'importe aisément dans tout autre logiciel.

1. Liste des fonctionnalités

✓ long InitRepertoire (string Repertoire)

Repertoire est une chaîne de caractères de longueur illimitée.

Cette fonction permet d'indiquer à l'interface d'importation où se trouve le répertoire de données du routeur. Elle renvoie la valeur 0 en cas d'échec de la fonction sinon toute autre valeur.

Par exemple : InitRepertoire (\\routeur\data\$)

✓ long Conducteur (string FichierDestination, string Date, string HeureDebut, string HeureFin)

(Cette fonction n'existe plus)

✓ long ListeCampagnes (string FichierDestination)

FichierDestination est une chaîne de caractères de longueur illimitée.

Cette fonction permet de créer un fichier XML nommé "FichierDestination" contenant la liste des campagnes. Le contenu du fichier XML sera plus amplement détaillé dans le point 3 du présent dossier. La fonction renvoie la valeur 0 en cas d'échec sinon toute autre valeur.

Cette liste est établie à partir des plans de roulement au format "CSE" contenues dans le répertoire "c:\data\plan" du routeur.

✓ long ListeCampagnesModifiees (string FichierDestination)

FichierDestination est une chaîne de caractères de longueur illimitée.

Cette fonction permet de créer un fichier XML nommé "FichierDestination" contenant la liste des campagnes ayant subi une modification (ajout, modification, suppression). Le contenu du fichier XML est identique au fichier XML de la fonction ListeCampagne. La fonction renvoie la valeur 0 en cas d'échec sinon toute autre valeur.

Cette liste est établie à partir des plans de roulement au format "CSE" contenues dans le répertoire "c:\data\brut" du routeur. Ces plans sont ensuite copiés dans le répertoire "c:\data\plan".

✓ long ListeMessages (string FichierDestination)

FichierDestination est une chaîne de caractères de longueur illimitée.

Cette fonction permet de créer un fichier XML nommé "FichierDestination" contenant la liste des descriptions de messages. Le contenu du fichier XML sera plus amplement détaillé dans le point 3 du présent dossier. La fonction renvoie la valeur 0 en cas d'échec sinon toute autre valeur.

Cette liste est établie à partir des fiches messages au format "CSE" contenues dans le répertoire "c:\data\FicheMessage" du routeur.

✓ long ListeMessagesModifies (string FichierDestination)

FichierDestination est une chaîne de caractères de longueur illimitée.

Cette fonction permet de créer un fichier XML nommé "FichierDestination" contenant la liste des messages ayant subi une modification (ajout, modification, suppression). Le contenu du fichier XML est identique au fichier XML de la fonction ListeMessages. La fonction renvoie la valeur 0 en cas d'échec sinon toute autre valeur.

Cette liste est établie à partir des fiches messages au format "CSE" contenues dans le répertoire "c:\data\brut" du routeur. Ces plans sont ensuite copiés dans le répertoire "c:\data\FicheMessage".

✓ long DemarrerPointageDeSpot (string NomAntenne)

Nomantenne est une chaîne correspondant à l'Antenne qui a diffusé les spots.

Cette fonction est à utiliser avec les 2 autres fonctions de pointage. Elle initialise le pointage des spots sur l'antenne sélectionnée. La fonction renvoie la valeur 0 en cas d'échec sinon toute autre valeur.

Le nom de l'antenne doit être défini comme suit

- En cas de Radio Mono Zone de diffusion publicitaire
Nomdelaradio / Nomdelaradio
- En cas de Radio Multi Zone de diffusion publicitaire
Nomdelaradio / Nomdelazone

ATTENTION : Il doit y avoir un espace avant et après le /

✓ long ArreterPointageDeSpot ()

Cette fonction termine OBLIGATOIREMENT le pointage de spot. La fonction renvoie la valeur 0 en cas d'échec sinon toute autre valeur.

✓ long PointageDeSpot (String DateDeDiffusion, String HeureDeDiffusion, long IdSpot, long IdMessage, long EtatDeDiffusion, long CodeAnomalieDeDiffusion, long DureeDuSpotDiffuse, String CodeEcran, String HeureDeDiffusionEcran, long DureeEcran, long NbSpotsEcran, long PlaceDuSpotDansEcran, String Commentaire, long TypeSpot)

DateDeDiffusion est une chaîne de 8 caractères définie comme suit "aaaammjj" correspondant à la date de diffusion du spot pointé.

HeureDeDiffusion est une chaîne de 6 caractères définie comme suit "hhmmss" correspondant à l'heure de diffusion du spot pointé.

IdSpot est un entier long correspondant au code spot du spot pointé

IdMessage est un entier long correspondant au code message du spot pointé

EtatDeDiffusion est un entier long correspondant à l'état de diffusion du spot défini comme suit :

- 0 : Non diffusé
- 1 : Diffusé
- 2 : Diffusé avec anomalie mineure
- 3 : Diffusé avec anomalie grave
- 4 : non prévu

CodeAnomalieDeDiffusion est un entier long correspondant au code anomalie de diffusion dans le cas où EtatDeDiffusion égale à 0, 2 ou 3. La valeur par défaut est 0.

DureeDuSpotDiffuse est un entier long correspondant à la durée du spot diffusé en millisecondes

CodeEcran est une chaîne de caractère correspondant au libellé du code de l'écran

HeureDeDiffusionEcran est une chaîne de 8 caractères définie comme suit "hhmmss" correspondant à l'heure de diffusion de l'écran.

DureeEcran est un entier long correspondant à la durée de l'écran diffusé en millisecondes

NbSpotsEcran est un entier long correspondant au nombre de spot de l'écran (facultatif)

PlaceDuSpotDansEcran est un entier long correspondant à la place du spot dans l'écran (facultatif)

Commentaire est une chaîne de caractères correspondant au commentaire (facultatif)

TypeSpot est un entier long correspondant au type de spot, à savoir

- 0 : Publicité Nationale
- 1 : Publicité Locale
- 2 : Autos-Promos et Jingle
- 3 : Comblage
- 4 : Editorial (Rubriques, météo)
- 5 : Multiville

Cette fonction permet le pointage des spots émanant de Lagardère Active Publicité pour chacun des sites d'une radio. Cette information sera transmise au site central sous la forme d'un fichier XML. Ce fichier est stocké dans le répertoire "c:\data\log" du routeur. Ce fichier est ensuite traduit par le système de surveillance associé au serveur de communication. La fonction renvoie la valeur 0 en cas d'échec sinon toute autre valeur.

Ces 3 dernières fonctions doivent être utilisées de la manière suivante obligatoirement :

DemarrerPointageDeSpot(« Mon site de diffusion »)

PointageDeSpot(... paramètres du spot 1 ...)

PointageDeSpot(... paramètres du spot 2 ...)

...

PointageDeSpot(... paramètres du spot n ...)

ArreterPointageDeSpot()

✓ long **RecupererMessage** (long CodeMessage, string CheminDestination, string FichierDestination)

CodeMessage est un entier long correspondant à l'identifiant Radio Pilot du message. Le CodeMessage doit être récupéré via la description des spots d'une campagne.

CheminDestination est une chaîne de caractères de longueur illimitée.

FichierDestination est une chaîne de caractères de longueur illimitée.

Cette fonction permet de copier le message correspondant à CodeMessage dans le CheminDestination spécifié avec le nom FichierDestination. La fonction renvoie la valeur 0 en cas d'échec sinon toute autre valeur.

Les messages sont stockés dans le répertoire "c:\data\brut" du routeur. Ils sont ensuite copiés dans le répertoire "c:\data\message" du routeur.

✓ long **DetailMessage** (long CodeMessage, string FichierDestination)

CodeMessage est un entier long correspondant à l'identifiant Média Pilot du message. Le CodeMessage doit être récupéré via la description des spots d'une campagne.

FichierDestination est une chaîne de caractères de longueur illimitée.

Cette fonction permet de créer un fichier XML nommé "FichierDestination" contenant la description du message indiqué par le CodeMessage. Le contenu du fichier XML sera plus amplement détaillé dans le point 3 du présent.

La fonction renvoie la valeur -1 si le code message n'a pas été trouvé

La fonction renvoie la valeur 2 pour indiquer que le message est nouvellement arrivé

La fonction renvoie la valeur 1 dans les autres cas

Cette fonction n'affecte pas les fichiers dans les différents répertoires du routeur

✓ **Historique d'utilisation**

Tous les appels vers les fonctions de l'interface d'importation sont logués sous la forme d'un fichier construit de la manière suivante : "aaaammjjhhmmss.log". Ce dernier indique l'année en 4 caractères, le mois en 2 caractères, le jour en 2 caractères, l'heure en 2 caractères, les minutes en 2 caractères et enfin, les secondes en 2 caractères.

Seuls les résultats des fonctions "ListeCampagnesModifiees" et "ListeMessagesModifies" sont ajoutés à l'historique. Cette précaution permet de connaître les résultats renvoyés par l'active X. On peut ainsi tracer toutes les opérations effectuées par l'active X. En cas de litige, cela permettra de connaître exactement le déroulement des opérations effectuées.

Ce fichier est stocké dans le répertoire "c:\data\log\" du routeur.

2. Description des répertoires

Les fichiers de données sont représentés suivant l'architecture suivante :

✓ Le répertoire "C:\data\brut" contient les fichiers émanant du site central.

✓ Le répertoire "C:\data\log" contient les fichiers de l'historique d'utilisation et des informations de pointage de spots.

- ✓ Le répertoire "C:\data\plan" contient les informations relatives aux campagnes.
- ✓ Le répertoire "C:\data\FicheMessage" contient les descriptions de messages.
- ✓ Le répertoire "C:\data\Message" contient le contenu sonore des messages.

3. Description des fichiers XML

✓ Le fichier XML de campagne

Ce fichier contient la liste des campagnes. Pour chaque campagne, sont définis les éléments suivants :

- Un champ "Nom" correspondant au nom de la campagne.
- Un champ "CodeSecteur" correspondant au code du secteur d'activité de la campagne
- Un champ "Secteur" correspondant au libellé du secteur d'activité de la campagne.
- Un champ "Identifiant" correspondant au numéro d'identification de la campagne.
- Un champ "Supprimee" indiquant si la campagne a été supprimée. Pour indiquer qu'une campagne a été supprimée, le champ contient la valeur "1", dans le cas contraire, le champ contient la valeur "0".
- Un champ "DateDebut" correspondant à la date de début de la campagne sous la forme "aaaammjj"
- Un champ "DateFin" correspondant à la date de fin de la campagne sous la forme "aaaammjj"
- Un champ "NomAnnonceur" correspondant au nom de l'annonceur de la campagne

En plus des différents éléments précités, à chaque campagne est liée une liste des spots à diffuser. Cette dernière comprend les éléments suivants :

- Un champ "Date" correspondant à la date de diffusion du spot sous la forme "aaaammjj"
- Un champ "HeureDebut" correspondant à l'heure de début de la tranche horaire de diffusion du spot sous la forme "hh:ss"
- Un champ "HeureFin" correspondant à l'heure de fin de la tranche horaire de diffusion du spot sous la forme "hh:ss"
- Un champ "IdentifiantMessage" correspondant à l'identification du message à diffuser. Dans le cas où cette information n'est pas disponible, le champ contient la valeur 0.
- Un champ "DureeCommerciale" correspondant à la durée commerciale du spot exprimée en secondes.
- Un champ "Doublon" permettant de détecter si un spot est présent deux fois dans la même tranche horaire. Dans ce cas, le champ contient le numéro de passage du spot.
- Un champ "DoublonMemeEcran" indiquant comment les spots en doublon doivent être programmés. 0 = indifférent, 1 : même écrans, 2 : écrans distincts.
- Un champ "Rigueur" permettant d'indiquer la position du message dans l'écran. Dans le cas où le message serait en tête d'écran, le champ contient la valeur "T". Si le message est placé en fin d'écran, le champ contient la valeur "F". Si aucune rigueur n'est retenue, le champ contient la valeur " " (espace).
- Un champ "PositionPreferentielle" indiquant si la position de rigueur est obligatoire (Valeur "O") ou souhaitée par le client (Valeur "S"). Aucune valeur si aucune position n'est demandée.
- Un champ "IdentifiantSpot" correspondant à l'identifiant Média Pilot du spot.
- Un champ "CodeConcurrence1" correspondant au code du premier secteur d'activité associé au message.

- Un champ "CodeConcurrence2" correspondant au code du deuxième secteur d'activité associé au message.
- Un champ "LibelleConcurrence1" correspondant au libellé du premier secteur d'activité associé au message.
- Un champ "LibelleConcurrence2" correspondant au libellé du deuxième secteur d'activité associé au message.

✓ Le fichier XML de message

Ce fichier contient la liste des messages. Pour chaque message, sont définis les éléments suivants :

- Un champ "Nom" correspondant au nom du produit.
- Un champ "Commentaire" correspondant au commentaire associé au message.
- Un champ "DureeCommerciale" correspondant à la durée commerciale du message en secondes.
- Un champ "IdentifiantRadioPilot" correspondant à l'identifiant Radio Pilot du message.
- Un champ "NumeroRegie" correspondant au numéro de régie du message associé.
- Un champ "Valide" permettant d'indiquer la validité du message. Dans le cas où le message est actif, le champ contient la valeur "1". Dans le cas contraire, le champ contient la valeur "0".

✓ Le fichier XML pour le détail des messages

Ce fichier contient la liste des messages. Pour chaque message, sont définis les éléments suivants :

- Un champ "CodeMessage" correspondant au code du message.
- Un champ "Date" correspondant à la date du message dans le routeur, ce champ est au format "YYYYMMDDHHMMSS00".
- Un champ "Taille" correspondant à la taille en octet du message.

Bibliographie

- <http://www.chez.com/xml/initiation/index.htm>
- http://label.alis.com/web_ml/xml/REC-xml.fr.html

Version :

- 1.1 : Modification de la description du champ doublonmêmeecran
- 1.0 : Constitution du document